

KUNINGAMÄE DISCGOLFI PARK



MIS ON DISCGOLF?

Discgolf on sportlik mäng, mis võib olla hobi, meeldiv ajaviide pereringis või sõpradega, tervisesport või hoopiski tõsine tippsport. Mängu eesmärk on võimalikult väheste visetega saada ketas discgolfi korvi. Mäng on jõukohane kõigile - lapsele, noorele, täiskasvanule ja eakale. Discgolfiga on lihtne alustada, kuid vormi saavutamise ja hoidmise nõuab jätkuvat pühendumist, pakkudes samas rõõmu ja tervislikku keskkonda igas vanuses mängijale.

DISCGOLFI HEA TAVA

Mängi targalt - ära viska kunagi „pimedale“ alale või teiste mängijate, jalutajate või pealtvaatajate suunas.

Austa rada - jälgi raja reegleid, ära riku varustust.

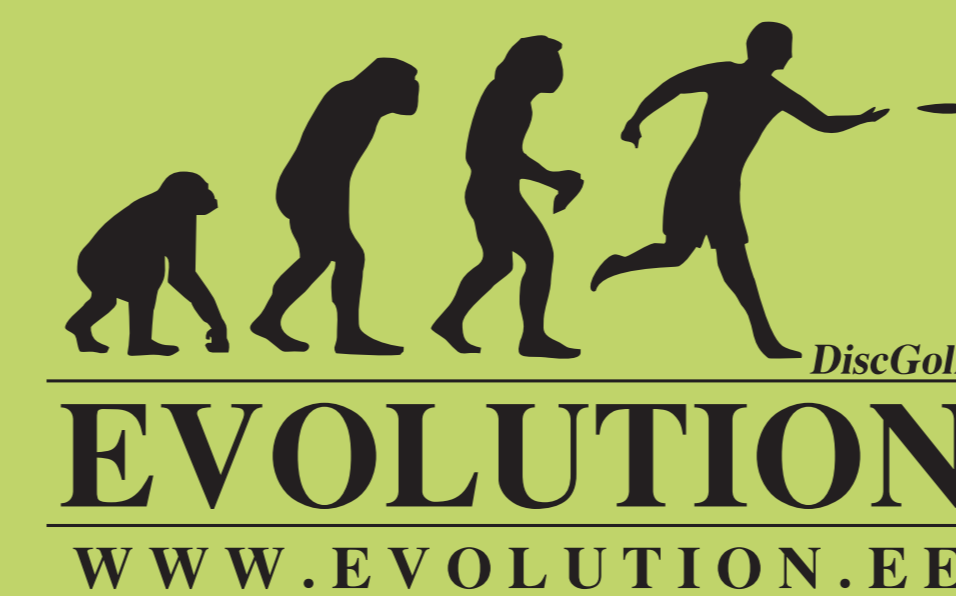
Esinda sporti - ole positiivne ja vastutav. Õpeta algajaid.

NB! Iga mängija vastutab ise oma viske ohutuse eest!

PÕHIREEGLID:

- Discgolfi mängitakse spetsiaalsete discgolfi ketastega
- Visketehnikaid on erinevaid. Peamine reegel on visata ketas käega ning abivahendeid kasutamata.
- Avavise sooritatakse raja alguse tii-alalt. Avavise sooritamisel peab mängijal olema vähemalt üks puutekontakt tii-alaga.
- Järgneva viskekoha märkimiseks jääb kas maandunud ketas või spetsiaalne marker, mis asetatakse maandunud ketta korvipoolsesse serva. Järgmine vise sooritatakse märgitud koha tagant.
- Peale avavise sooritamist viskab järgmisena mängija, kelle ketas on korvist kõige kaugemal.

- Keelatud on rajal olevate takistuste (nt puud, põõsad) murdmine ja löhkumine või teise käega eemal hoidmine.
- Rada on läbitud, kui ketas maandub korvi või jääb kettidesse pidama. Grupp on raja läbinud, kui kõik mängijad on oma kettad korvi visanud.
- Iga mängija loeb oma visked ise kokku! Tulemus märgitakse skoorkaardile.
- Võitja on mängija, kes läbib raja vähima visete arvuga!



RADADE PIKKUSED

RADA 1	106 M	PAR 3	RADA 5	109 M	PAR 3
RADA 2	80 M	PAR 3	RADA 6/A	36/56M	PAR 3
RADA 3	86 M	PAR 3	RADA 7	101 M	PAR 3
RADA 4	45 M	PAR 3	RADA 8	50 M	PAR 3
RADA 4A	100 M	PAR 3	RADA 8A	84 M	PAR 3
RADA 4B	84 M	PAR 3	RADA 9	67 M	PAR 3
RADA 4C	75 M	PAR 3	RADA 10	85 M	PAR 3